

浙江省教育厅

浙科竞〔2019〕6号

关于举办浙江省第十六届“图森未来杯”大学生程序设计竞赛的通知

为积极推进大学生创新创业，培养大学生创新思维和利用计算机分析问题、解决问题的实际能力，提升大学生的综合素质，促进校际交流，提高浙江省高校计算机教学、科研和应用水平，丰富校园学术文化氛围。经浙江省大学生程序设计竞赛委员会秘书处研究决定，定于2019年4月27日在浙江大学举办浙江省第十六届“图森未来杯”大学生程序设计竞赛，现将有关事项通知如下：

一、组织机构

主办单位：浙江省大学生科技竞赛委员会

承办单位：浙江大学

二、参赛报名

1. 参赛对象与教练职责

每支参赛队由不多于3名队员组成，参赛队员必须是全日制浙江省高校在校本专科生。参赛教练必须是参赛队所在学校的正式教师，教练必须保证所有队员符合和遵守竞赛规则，具体负责竞赛的报名、交费、联系、协调和参赛等组织工作。

2. 参赛资格与报名

参赛学校教务处总体负责本校程序竞赛工作，组织开展校级竞赛，按省竞赛秘书处确定的参赛队数，选拔队员参加省级竞赛，并具体负责与竞赛秘书处联系。

本科院校学生只能参加本科组竞赛，高职高专院校学生只能参加专科组竞赛。竞赛报名时间从本竞赛规程公布之日起至2019年3月31日截止，逾期不再受理，责任自负。

1) 参赛队伍确认。受限于场地容量，本届竞赛参赛队总容量为300个队左右，为加强竞赛组织与管理时效性，进一步提升竞赛报名确认、交费、参赛等效率，本届竞赛将根据上一届参赛实际情况，由竞赛秘书处商定各高校参赛队数，请各高校按给定名额组织报名与参赛，原则上不作更改，具体见附件二。

2) 凡去年没参赛和今年新增参赛高校，请在报名截止时间（2019年3月31日）前与竞赛秘书处联系落实参赛队数，并在网上填写参赛队伍信息，逾期不再受理。

3) 提交报名表。请各参赛高校必须于2019年3月24日前认真填写附件一“浙江省第十六届‘图森未来杯’大学生程序设计竞赛报名表”（需签名与盖章），按时寄发杭州市浙江大学玉泉校区曹光彪主楼216，联系人王移花收，邮编：310027，电话：0571-87952393；email：hzban@zju.edu.cn，并同时登陆报名网址：<http://acm.zju.edu.cn/zjp-signup>，按分配确定的名额按时上网填写参赛队伍准确信息（具体见附件二）。

4) 参赛队员准确信息录入。参赛学校必须于 2019 年 3 月 31 日前将参赛学生信息正确无误地输入浙江省大学生程序设计竞赛报名网站, 逾期网站将关闭报名功能, 后果由参赛学校自负。对于个别上场队员确实因病不能参赛的调整必须在比赛开始前 1 小时以书面形式向竞赛秘书处提出, 获得批准后方能调整参赛队员。

● **特别提醒注意: 本年度报名网站进行了升级改版, 因此原有高校联系人等信息需要重新按时准确填写, 便于及时联系交流。关于系统的使用说明, 请及时关注系统与省赛官方网站的公告提示进行操作和报名, 逾期责任自负。**

三、参赛费用与交费

1) 参赛经费与提交时间: 各高校按确定参赛队数缴纳报名费 600 元/队, 交费时间请于 2019 年 4 月 6 日前完成, 并进入浙江大学计财处帐户, 逾期未缴报名费的学校, 视为自动放弃参赛处理。

2) 参赛交费方式: 交纳参赛队报名费一律实行银行转账, 不受理现金或邮寄报名费。银行转账信息如下: 户名: 浙江大学; 开户行名称: 工行杭州市浙大支行; 账号: 1202024609908808891。

特别提醒各高校在办理银行转账时, 请务必在备注处写明“学校名称”+“程序竞赛参赛费”, 并将缴费回执拍照发送到竞赛秘书处 (hzban@zju.edu.cn), 邮件名称为: “程序设计竞赛”+学校名称+“缴费回执”, 以便竞赛秘书处在浙江大学计财处收查确认到帐经费, 并开具机打正式发票。参赛费发票请于竞赛当天领取。

3) 参赛交通与住宿费自理: 竞赛承办单位将为各高校确认的参赛队提供比赛当天的用餐, 各高校参赛队学生、教练交通和住宿费自理。

四、竞赛规则

1. 比赛时间为 5 个小时。

2. 参赛队必须准时进入统一竞赛场地, 先按照竞赛专家委员会主任的指示, 进入竞赛网页登录。当比赛开始时, 即可通过链接打开题目, 并根据页面提示提交程序。

3. 参赛队员可以携带诸如书、手册、程序清单等参考资料。

4. 参赛队员不能携带任何可用计算机处理的软件或数据(不允许任何私人携带的磁盘或计算器)。

5. 参赛队员不能携带任何类型的通讯工具, 包括无线电接收器、移动电话等。

6. 在竞赛中, 参赛队员不得通过网络工具(如 e-mail、BBS 等)以及任何其他方式和同组成员以及竞赛指导委员会指定工作人员以外的人交谈; 系统支持人员可以回答和系统相关的问题, 例如解释系统错误信息。

7. 竞赛的预定时间为 5 小时, 但当竞赛进行一定时间后, 竞赛专家委员会主任可以因为出现不可预见的事件而调整比赛时间长度, 一旦比赛时间长度发生改变, 将会以及时并且统一的方式通告所有参赛队员。

8. 参赛队员有权利通过提交解释请求, 针对试题描述中的不明确或错误的部分在竞赛提问版提问, 竞赛主页上将提供链接。所有问题必须以**英语**提交。如果裁判确认试题中确实存在不明确或错误的部分, 将会在版面上通告所有参赛队伍进行声明或更正。

9. 严禁在提问版面张贴源程序或讨论算法，违者将立刻被取消参赛资格。

10. 当参赛队伍出现妨碍比赛正常进行的行为时，诸如擅自移动赛场中的设备，未经授权修改比赛软硬件，干扰他人比赛等，都将会被竞赛评审委员会剥夺参赛资格。

五、命题与竞赛评分

1. 竞赛中至少命题 10 题，至多命题 13 题。

2. 试题的解答提交裁判称为运行，每一次运行会被判为正确或者错误，判决结果会及时通知参赛队伍。参赛队可能收到的反馈信息包括：

- "Submission Error" -- 提交使用了不正确的队名、题号等。
- "No Such Problem" -- 检查题号有没有填错？
- "Compile Error" -- 程序不能通过编译。关于裁判使用编译器的细节请看 <http://acm.zju.edu.cn/faq.php>。
- "Run Time Error" -- 程序运行过程中出现非正常中断。
- "Memory Limit Exceeded" -- 内存使用量超过裁判规定的上限。
- "Output Limit Exceeded" -- 输出数据量过大，多半死循环了。
- "Time Limit Exceeded" -- 运行超过时限还没有得到输出结果。
- "Wrong Answer" -- 答案错误。
- "Presentation Error" -- 输出格式不对，可检查空格、回车等等细节。
- "Accepted" -- 恭喜恭喜！
- "Out Of Contest Time" -- 比赛已经结束啦！
- "Contest Rule Violation" -- 宣判极刑，参赛资格随即被取消。

3. 竞赛裁判主要负责判定解答提交是否正确，竞赛评审委员会主任在与竞赛裁判组协商后确定获胜队伍，这个决定是最终的。

4. 参赛队伍首先根据解题数目进行排名。在决定获奖队伍时，如果多支队伍解题数量相同，则根据总用时加上惩罚时间进行排名。总用时和惩罚时间由每道解答正确的试题的用时加上惩罚时间而成。每道试题用时将从竞赛开始到试题解答被判定为正确为止，其间每一次错误的运行将被加罚 20 分钟时间，未正确解答的试题不记时。

5. 请注意竞赛裁判决定解答提交是否正确需要一定的时间。

六、竞赛环境和竞赛语言

1. 竞赛语言包括 C++、C 和 Java。

2. 每支队伍使用一台计算机。队员使用的计算机的规格配置或有差异，但不影响比赛中的程序编写及调试。比赛裁判系统环境对所有参赛队一致。

3. 竞赛使用的软硬件平台将在竞赛技术组确定后公布于第十六届浙江省大学生程序设计竞赛官方网站，网址：<http://acm.zju.edu.cn/zjp2019/>。

4. 浙江大学 ZOJ 网站 <http://acm.zju.edu.cn/> 现提供两千余道练习题目以及在线自动判题系统，报名者可在本网站注册后进行练习，并参加每月举办的全球在线竞赛 (Online Contests)，熟悉联网竞赛过程，正式比赛的过程与此相似。

七、奖项设置

本届竞赛按本科组、大专组（高职高专）分别进行评奖和设奖，根据每队解答竞赛

题目的数目多少及解题程序算式所需时间长短进行排名。评定奖项比例如下：

- **特等奖：**本科和专科各 1 队（可空缺），颁发奖杯、证书；
- **一等奖：**颁发金牌（一等奖），8%左右；
- **二等奖：**颁发银牌（二等奖），15%左右；
- **三等奖：**颁发铜牌（三等奖），25%左右；

特别奖：最佳女队奖（获等级奖的参赛队中，应有 3 名女生组队，则有资格参评此奖项）；顽强拼搏奖（竞赛中表现特别顽强的队伍，如提交某题次数最多、在比赛结束前最后成功通过一题的队伍等，都有可能获此奖项）、颁发奖牌。

上述奖杯、奖牌发给参赛高校，证书发给获奖参赛学生。

- **参赛奖：**未获上述奖项的参赛队，无证书。

八、竞赛安排

1. 竞赛时间与地点

竞赛时间：2019 年 4 月 27 日 12:30—17:30。

时间安排：

07:00 ~ 08:30	参赛学校报到
09:00	开幕式
09:30 ~ 11:00	参赛队熟悉场地
11:00	竞赛清场，参赛学生午餐
11:45	参赛队伍进场
12:00 ~ 17:00	正式比赛
17:30 ~ 18:40	晚餐
19:00	闭幕式与颁奖

竞赛地点：浙江大学紫金港校区计算中心机房。

2. 竞赛报到

本届竞赛，因参赛队数较多，承办方无法安排外地高校参赛师生住宿，请各校自行落实。请学生和教练于 2019 年 4 月 27 日上午 8:30 前准时到浙江大学紫金港校区计算中心大厅报到，进行抽签等相关事宜。

关于比赛的更多信息，请及时关注第十六届浙江省大学生程序设计竞赛官方网站（<http://acm.zju.edu.cn/zjp2019/>）。

浙江省大学生程序设计竞赛秘书处办公室地址：杭州市浙江大学玉泉校区曹光彪主楼 216，联系人王移花收，邮编：310027，电话：0571-87952393；email：hzban@zju.edu.cn；王灿（负责组织与命题等）浙江大学计算机学院，电话：13958119682；翁恺（负责技术与裁判等），浙江大学计算机学院，电话：13805711803。



附件二：浙江省第十六届“图森未来杯”大学生程序设计竞赛各高校网上确认参赛队汇总表

网上 登录 编号	参赛学校名称	本科组	专科组	网上 登录 编号	参赛学校名称	本科组	专科组
201	杭州电子科技大学	7		243	浙江工商大学	6	
202	杭州电子科技大学信息工程学院	4		244	浙江工商职业技术学院		3
203	杭州师范大学	7		245	浙江工业大学	7	
205	杭州职业技术学院		3	246	衢州学院	2	2
206	湖州师范学院	3		247	浙江工业大学之江学院	4	
207	湖州师范学院求真学院	3		248	浙江工业职业技术学院		4
208	湖州职业技术学院		3	249	浙江广厦建设职业技术学院		3
209	嘉兴学院	3		250	浙江海洋学院	3	
210	嘉兴学院南湖学院	2		251	浙江机电职业技术学院		4
211	嘉兴职业技术学院		4	253	浙江交通职业技术学院		3
212	金华职业技术学院		4	254	浙江外国语学院	2	
213	丽水学院	3		255	浙江金融职业学院		3
214	丽水职业技术学院		3	256	浙江经贸职业技术学院		4
215	宁波城市职业技术学院		3	257	浙江警察学院	3	
216	宁波大红鹰学院	2		258	浙江警官职业学院		3
217	宁波大学	6		259	浙江科技学院	5	
218	宁波大学科技学院	2		260	浙江理工大学	7	
219	宁波工程学院	5		261	浙江理工大学科技与艺术学院	2	
220	宁波职业技术学院		3	262	浙江农林大学	5	
221	衢州职业技术学院		3	263	浙江农林大学暨阳学院	3	
222	绍兴职业技术学院		4	265	浙江商业职业技术学院		3
223	绍兴文理学院	5		266	浙江师范大学	7	
224	绍兴文理学院元培学院	5		267	浙江树人大学	3	
225	台州学院	6		268	浙江水利水电学院	2	3
226	台州职业技术学院		3	269	浙江万里学院	4	
227	温州大学	4		270	浙江育英职业技术学院		4
230	温州科技职业学院		3	271	浙江中医药大学	6	
231	温州医科大学	3		272	浙江中医药大学滨江学院	3	
232	温州职业技术学院		4	273	中国计量学院	5	
234	浙江财经大学	7		274	中国计量学院现代科技学院	3	
235	浙江财经大学东方学院	2		276	浙江师范大学行知学院	5	
236	浙江长征职业技术学院		3	278	浙江海洋学院东海科学技术学院	2	
237	浙江传媒学院	3		279	浙江工商大学杭州商学院	2	
238	浙江大学	7		280	浙江邮电职业技术学院		3
239	浙江大学城市学院	6		281	温州医科大学仁济学院	2	
240	浙江大学宁波理工学院	7		282	上海财经大学浙江学院	2	
242	浙江工贸职业技术学院		3			197	89

说明：请各高校使用分发的账号和密码及时登录省赛报名网站（<http://acm.zju.edu.cn/zjp-signup>）填写参赛队伍信息，2018年没有参赛高校不列入2019年参赛名额，如需新增参赛高校请及时与竞赛秘书处联系。