**竞赛细则**

1. 竞赛语言包括C++、C，使用GNU GCC/G++ 作为C/C++编译器。

2. 每支队伍使用一台计算机。队员使用的计算机的规格配置或有差异, 但不影响比赛中的程序编写及调试. 比赛裁判系统环境对所有参赛队一致。

3. 比赛时间为4个小时。

4. 参赛队必须准时进入统一竞赛场地，先按照竞赛组委会工作人员的指示，进入竞赛网页登录。当比赛开始时，即可通过链接打开题目，并根据页面提示提交程序。

5. 参赛队员可以携带诸如书、手册、程序清单等参考资料。

6. 参赛队员不能携带任何可用计算机处理的软件或数据(不允许任何私人携带的磁盘或计算器)。

7. 参赛队员不能携带任何类型的通讯工具，包括无线电接收器、移动电话等。

8. 在竞赛中，参赛队员不得通过网络工具（如e-mail、BBS等）以及任何其他方式和同组成员以及竞赛指导委员会指定工作人员以外的人交谈；系统支持人员可以回答和系统相关的问题，例如解释系统错误信息。

9. 竞赛的预定时间为4小时，但当竞赛进行一定时间后，竞赛组委会可以因为出现不可预见的事件而调整比赛时间长度，一旦比赛时间长度发生改变，将会以及时并且统一的方式通告所有参赛队员。

10. 参赛队员有权利通过提交解释请求，针对试题描述中的不明确或错误的部分在竞赛提问版提问，竞赛主页上将提供链接。如果裁判确认试题中确实存在不明确或错误的部分，将会在版面上通告所有参赛队伍进行声明或更正。

11. 严禁在提问版面张贴源程序或讨论算法，违者将立刻被取消参赛资格。

12. 当参赛队伍出现妨碍比赛正常进行的行为时，诸如擅自移动赛场中的设备，未经授权修改比赛软硬件，干扰他人比赛等，都将会被竞赛组委会剥夺参赛资格。

13. 竞赛中至少命题7题，至多命题12题。

14. 试题的解答提交裁判称为运行，每一次运行会被判为正确或者错误，判决结果会及时通知参赛队伍。参赛队可能收到的反馈信息包括：

Pending : 系统忙，你的答案在排队等待.

Pending Rejudge: 因为数据更新或其他原因，系统将重新判你的答案.

Compiling : 正在编译.

Running & Judging: 正在运行和判断.

Accepted : 恭喜恭喜！

Presentation Error : 输出格式不对，可检查空格、回车等等细节。

Wrong Answer : 答案错误。

Time Limit Exceeded : 运行超过时限还没有得到输出结果。

Memory Limit Exceeded : 内存使用量超过裁判规定的上限

Output Limit Exceeded: 输出数据量过大，多半死循环了。

Runtime Error : 程序运行过程中出现非正常中断

Compile Error : 编译错误，请点击后获得编译器的详细输出。

15. 参赛队伍首先根据解题数目进行排名。在决定获奖队伍时，如果多支队伍解题数量相同，则根据总用时加上惩罚时间进行排名。总用时和惩罚时间由每道解答正确的试题的用时加上惩罚时间而成。每道试题用时将从竞赛开始到试题解答被判定为正确为止，其间每一次错误的运行将被加罚20分钟时间，未正确解答的试题不记时。

16. 请注意竞赛裁判决定解答提交是否正确需要一定的时间。