**温州理工学院第四届数学建模竞赛规则**

**参赛前请各参赛队认真阅读以下注意事项：**

1. 参赛队可以从A、B、C三题中任选一题进行解答论述。在竞赛过程中，不能与队外任何人讨论赛题解答相关内容，对违反竞赛规则的参赛队，一经发现，取消参赛资格，成绩无效。**竞赛结束后，若队伍所递交作品重复度超过20%，则获奖成绩无效。**
2. 竞赛论文版面采用白色A4纸，上下左右各留出2.5厘米的页边距。论文页数不加限制。论文题目和摘要写在论文第一页上，从第二页开始是论文正文。论文从第一页开始编写页码，页码必须位于每页页脚中部，用阿拉伯数字从“1”开始连续编号。
3. 论文题目用3号黑体字、一级标题用4号黑体字，并居中。论文中其他汉字一律采用小4号黑色宋体字，行距用单倍行距，英文字母用Times New Roman格式。论文中出现的表格和图像须有图例和说明。表格的说明在表格上方，图像的说明在图像下方，其中的汉字采用5号宋体字，并居中。符号与公式该用公式编辑器软件（建议使用WORD自带的公式编辑器）编辑。
4. 建议论文内容包括：摘要、问题分析、模型假设、符号说明、模型建立、模型求解、结果的分析和检验、优缺点和改进方向、附录等。其中，附录可以包括论文中重要定理的证明内容、解决模型所编写的计算机程序代码。**若在论文中使用计算机编程解决问题，必须在附录中附上代码！否则将对论文评奖产生影响！**
5. 摘要在整篇论文中占有重要权重，请认真书写摘要（**注意篇幅不能超过一页**）。论文摘要内容应该包括参赛队对问题的分析、论文所建立的模型以及模型所得到的结果。评阅时将首先根据摘要和论文整体结构及概貌对论文优劣进行初步筛选。
6. 引用别人的成果或其他公开的资料(包括网上查到的资料) 必须按照规定的参考文献表述方式在正文引用处和参考文献中明确列出。正文引用处用方括号标示参考文献的编号，如[1][3]等；引用书籍还必须指出页码。参考文献按正文中的引用次序列出。

书籍的表述方式为：[编号] 作者，书名，出版地：出版社，出版年。

期刊杂志论文的表述方式为： [编号] 作者，论文名，杂志名，卷期号：起止页码，出版年。

网上资源的表述方式为：[编号] 作者，资源标题，网址，访问时间（年月日）。

1. 竞赛结束后，请各参赛队于5月13日晚上12:00前将作品 pdf 版本、ZIP 压缩包（docx版本、程序文件、支撑数据）上交18763903 @qq.com，耐心等待评审结果。若论文采用 Latex 编辑，需在ZIP压缩包中提供tex所需的相关文件。**组委会建议提前上交作品，不接受任何理由延时递交作品。**注意：上传命名方式为题号（A/B/C）+队伍编号+队长姓名。超过规定时间，系统将自动关闭，不再接受作品上传！**注意：缺失压缩包可能对论文评奖产生影响。**
2. 参赛队可以于6月1日下午在网站动态栏目中查看获奖名单。
3. 凡参加2024年温州理工学院大学生数学建模竞赛并递交作品的学生，都可以申请报名参加暑期培训选修课程。

**本规则的解释权属于温州理工学院数学建模竞赛组委会**